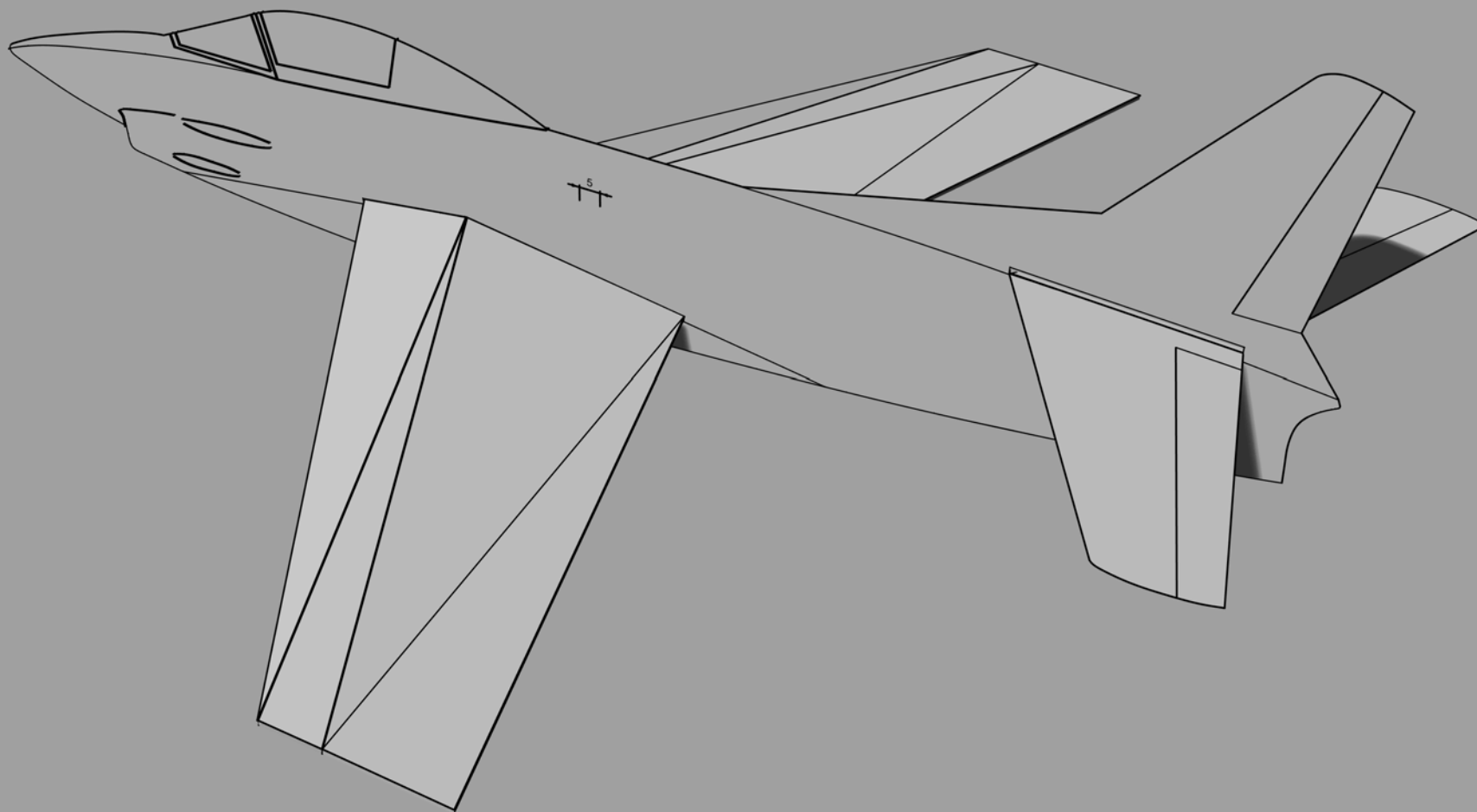
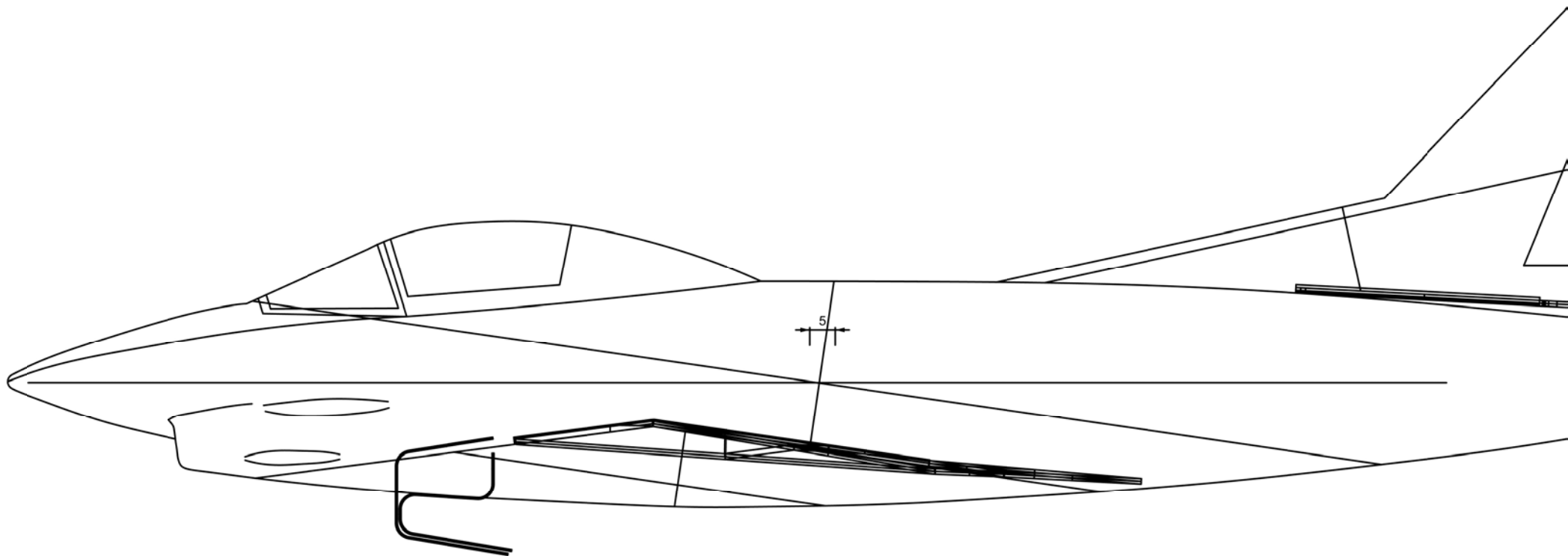
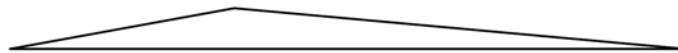
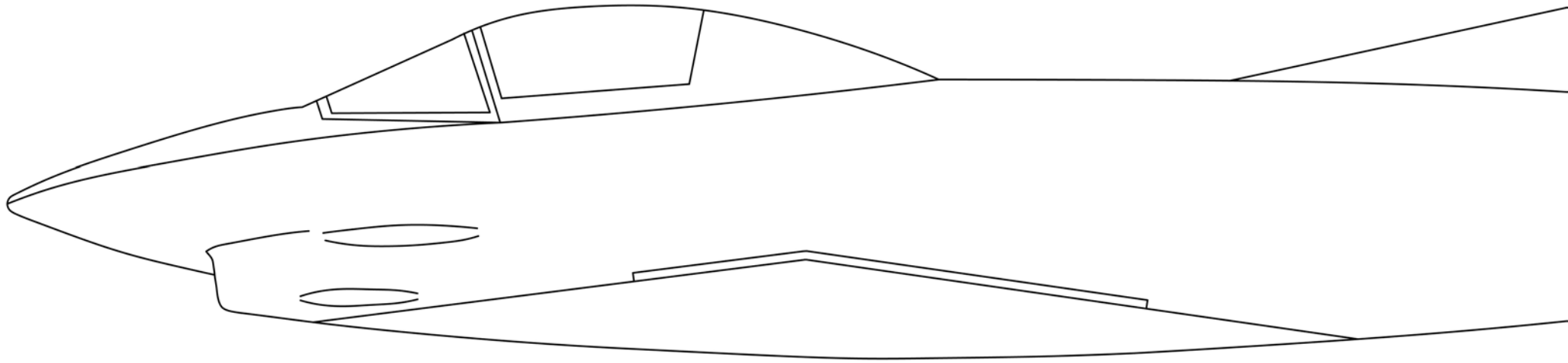
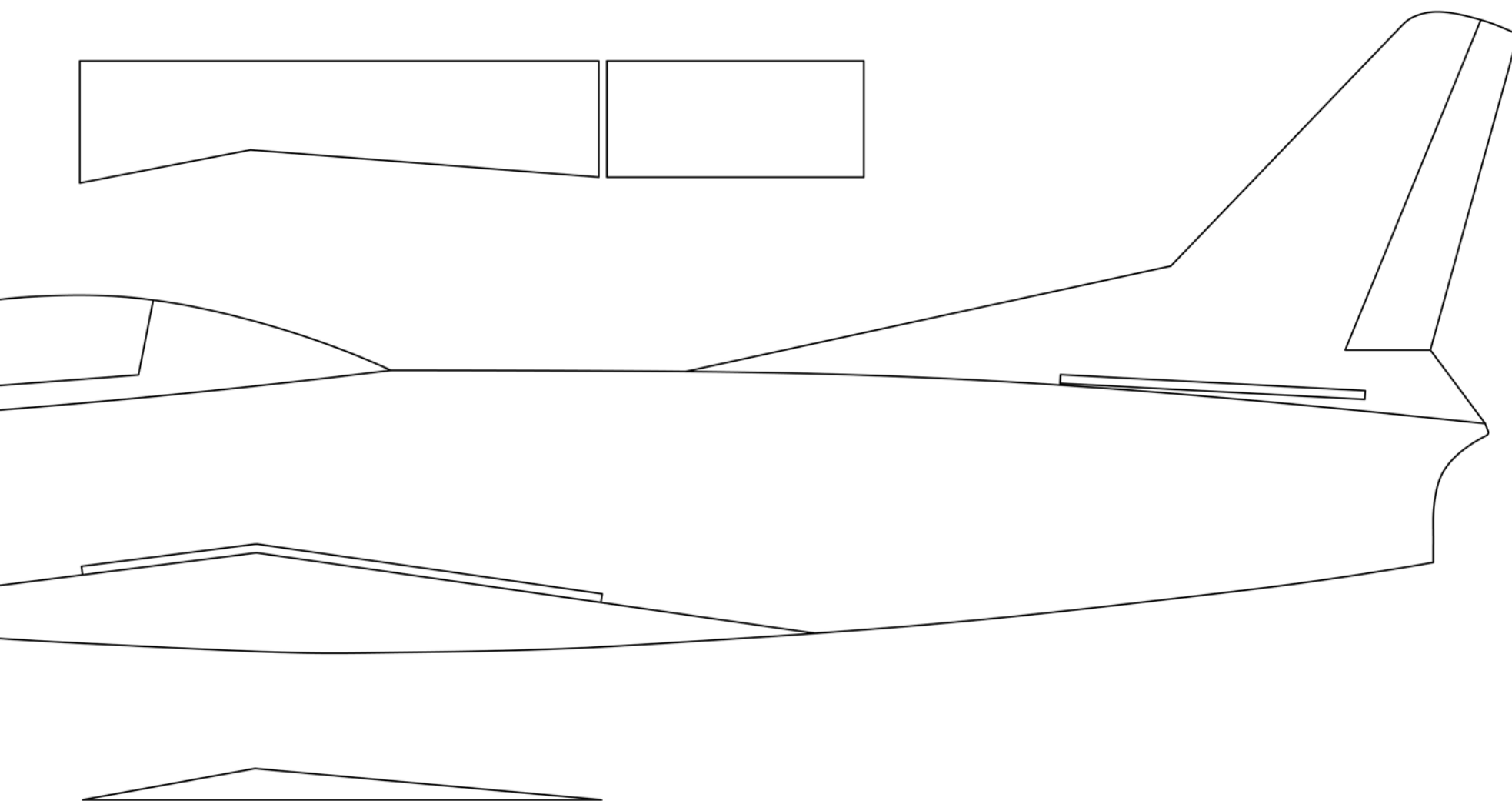
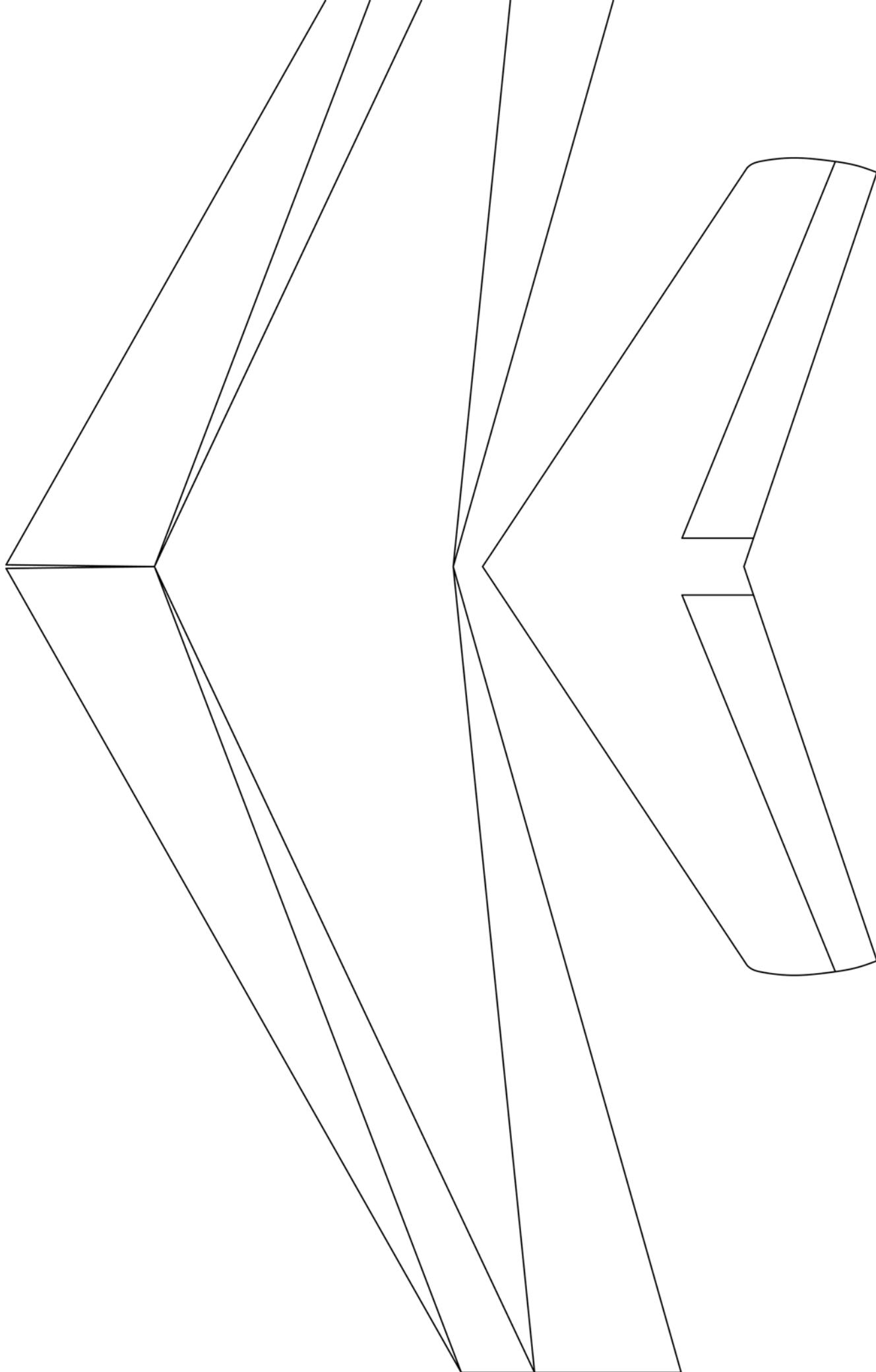


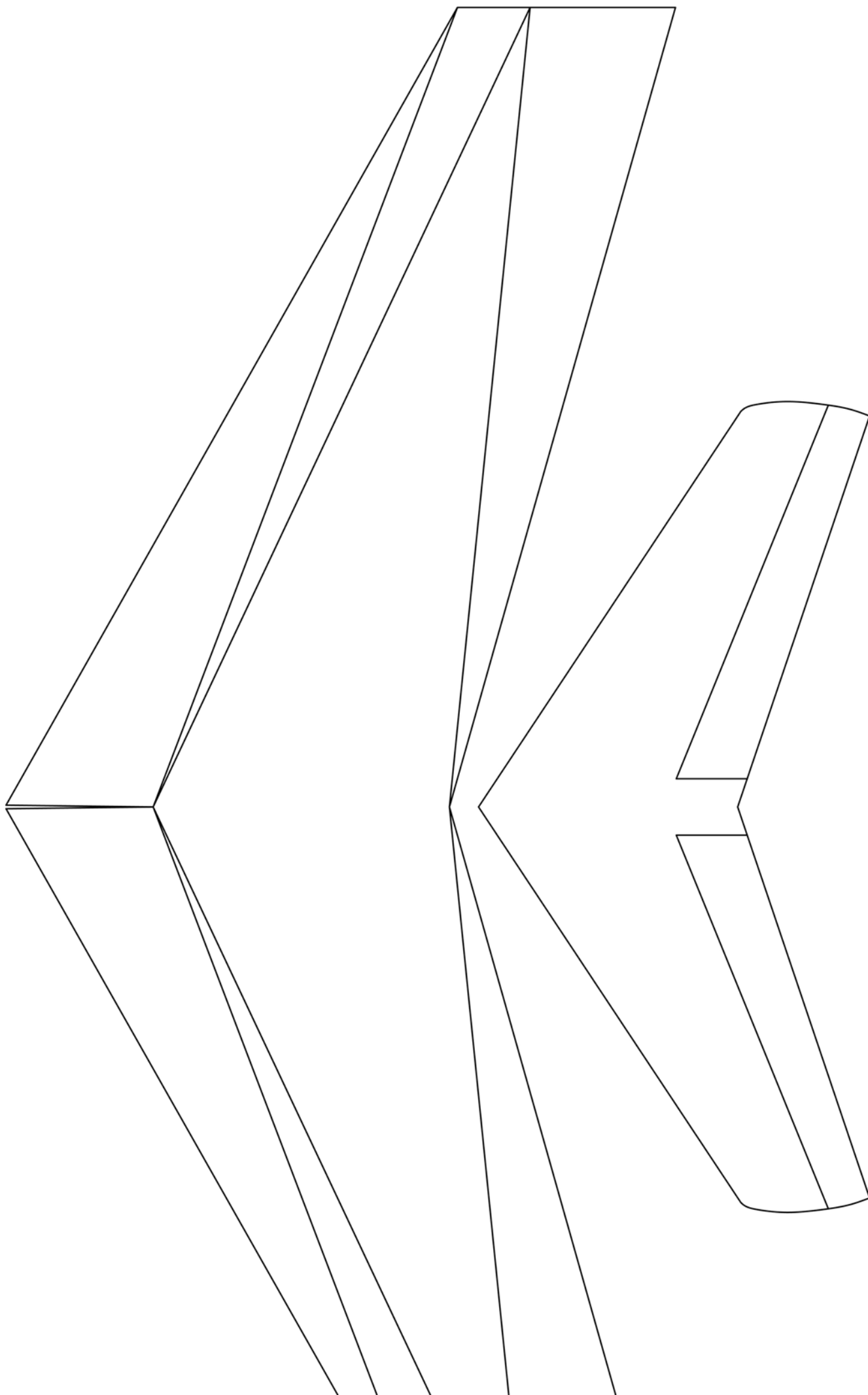


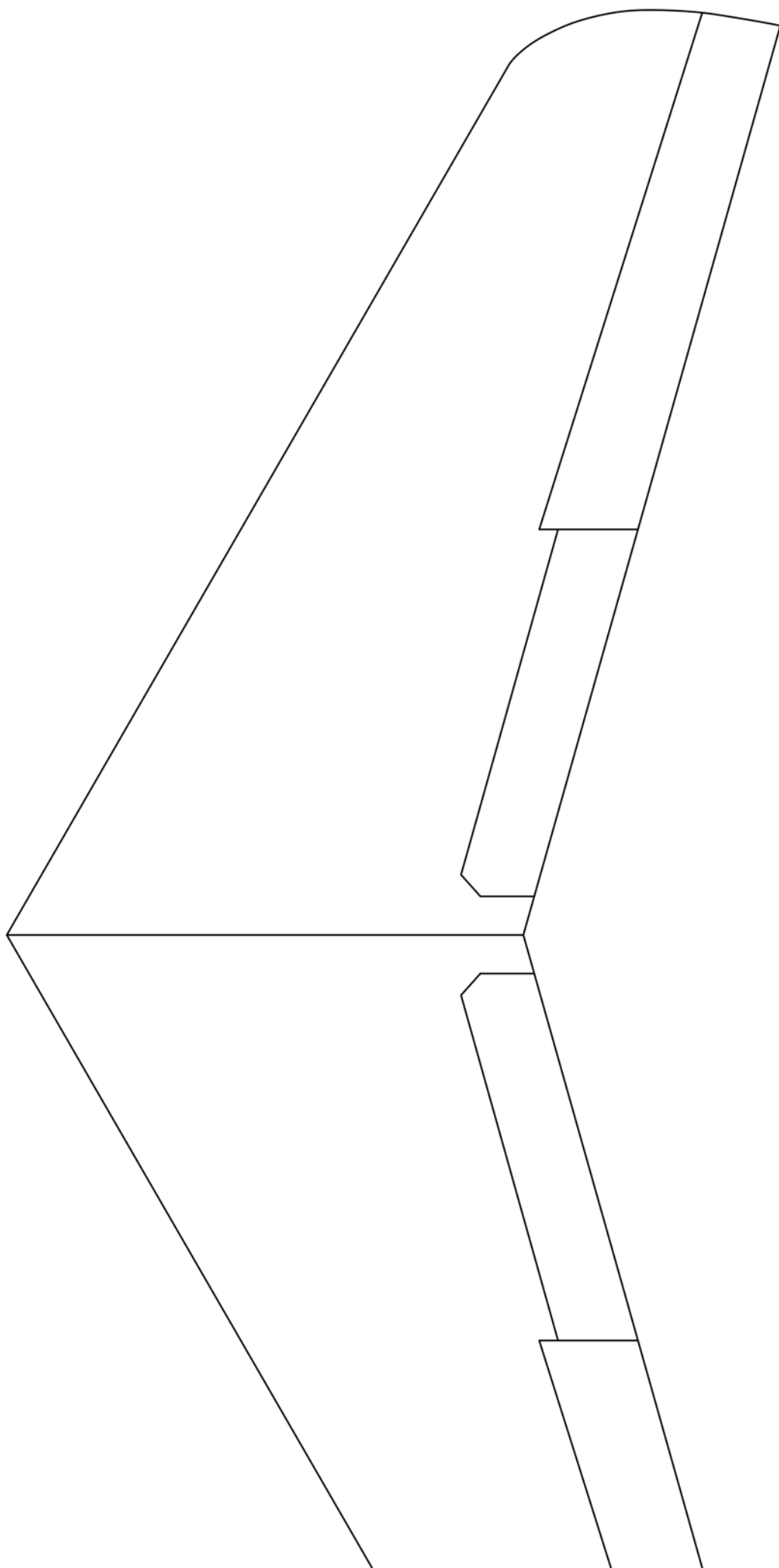








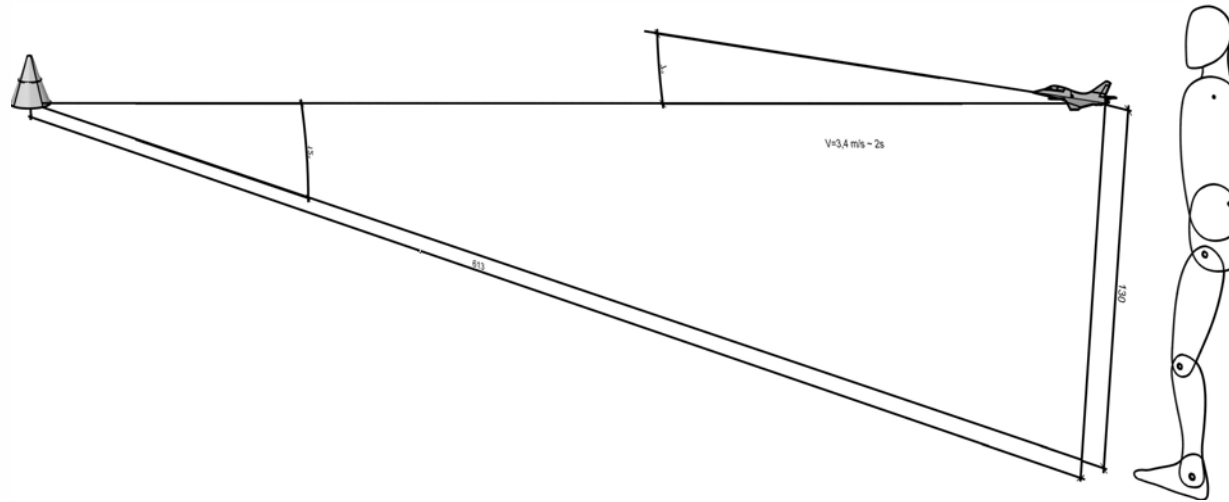




Bauteilliste

<u>Teil</u>	<u>Material</u>	<u>Hersteller</u>	<u>Produkt</u>	<u>Menge</u>	<u>Landed €</u>	<u>Gesamt</u>	<u>Lieferant</u>
Flugzeugzelle	Schaumplatte	Pichler	Super Board 1 mm Art.Nr. C9387	1	0,97 €	0,97 €	Pichler
Versteifungen (Nase, Fahrwerk)	Polystyrol Platte	AeroNaut	0,5 mm stark; 500x400 mm	1	7,35 €	7,35 €	Vordermaier - Ottobrunn
Rumpf Versteifung	Strohhalme lang	Rayher-hobby	Art.-Nr. 89 065 00	2	0,07 €	0,14 €	Rayher.com
Katapult Haken	Federstahldraht	Divers	0,5 mm x1000 mm	1	0,65 €	0,65 €	Vordermaier - Ottobrunn
Helling	Depron oder Superboard	Aeronaut - Pichler	aero-naut 785925 : 1000 x 500 x 6	1	5,95 €	5,95 €	Vordermaier - Ottobrunn
Kleber für Schaumplatte Kanten	Sekundenkleber	Styro- Vordermaier	Styoporverträglich Dunnflüssig	0,1	7,99 €	0,80 €	Vordermaier - Ottobrunn
Kleber für Schaumplatte	Kontakt Kleber	UHU	UHU Por	0,1	6,99 €	0,70 €	Vordermaier - Ottobrunn
Scharnieren	Aluminium	Red Bull	Red Bull Energy Drink Dose	0,01	1,69 €	0,02 €	worldofsweets

Kernmaterialien	9,10 €
Alle Materialien	16,57 €



Hier sieht man eine „Z“ bestehend von Boden, Gleitwinkel und Anstellwinkel. Extrem wichtig!!!

Dort werden zwei „Winkeln“ dargestellt:

- Gleitwinkel: die schräge Linie von Hand zum Ziel, gegenüber den Boden.

Die „Richtung“ des Schub sollte diese Line entsprechen.

- Anstellwinkel: die obere kürzere Linie.

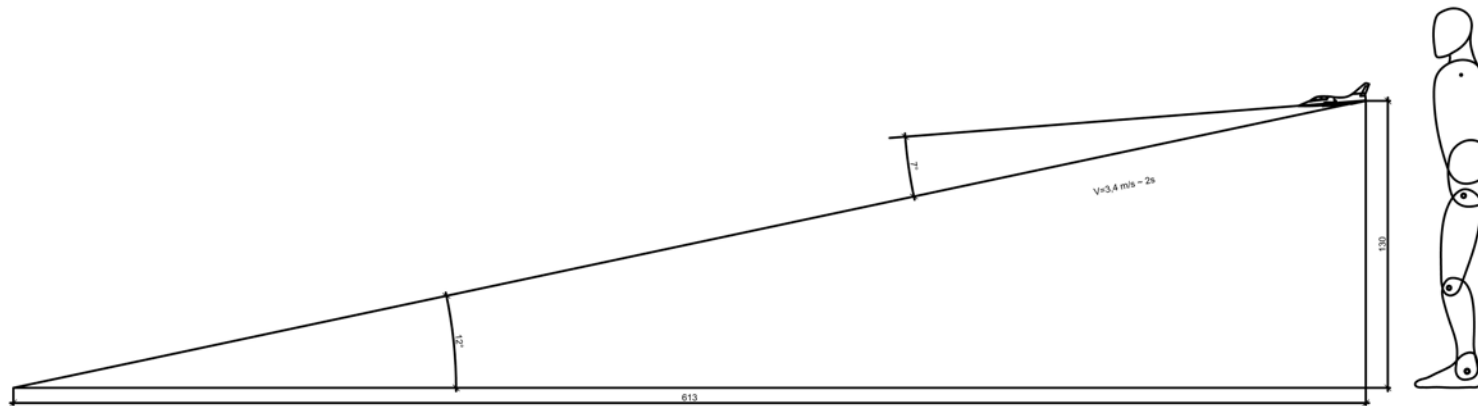
Diese zeigt welche Orientierung sollte die Nase des Modell, gegenüber die Gleitlinie, bei Wurf bekommen.

Was nicht sichtbar ist die „Geschwindigkeit“ mit welchen das Modell geworfen werden sollte.

Gibt es nur eine Geschwindigkeit die „richtig“ ist, und die gerade bahn erzielt.

Der Werfer sollte diese nach Versuch und Irrtum herausfinden:

- Steigt das Modell nach den Stoß?
 - Dann war der Stoß zu kräftig.
- Taucht das Modell nach den Stoß?
 - Dann war der Stoß zu weich.



Hier sieht man eine „Z“ bestehend von Boden, Gleitwinkel und Anstellwinkel.
Extrem wichtig!!!

Dort werden zwei „Winkeln“ dargestellt:

- Gleitwinkel: die schräge Linie von Hand zum Ziel, gegenüber den Boden.
Die „Richtung“ des Schub sollte diese Line entsprechen.
- Anstellwinkel: die obere kürzere Linie.
Diese zeigt welche Orientierung sollte die Nase des Modell,
gegenüber die Gleitlinie, bei Wurf bekommen.

Was nicht sichtbar ist die „Geschwindigkeit“ mit welchen das Modell geworfen werden sollte.

Gibt es nur eine Geschwindigkeit die „richtig“ ist, und die gerade bahn erzielt.

Der Werfer sollte diese nach Versuch und Irrtum herausfinden:

- Steigt das Modell nach den Stoß?
Dann war der Stoß zu kräftig.
- Taucht das Modell nach den Stoß?
Dann war der Stoß zu weich.